

Year: 1986

Location: Japan

Program:

ヴィラ TCG



「3枚の壁」というコンセプトを敷地の状況を読み解きながら展開している。既存の炭焼き窯のイメージを残した石積みの壁を前面道路に沿って立て、さらにそれを敷地を横切る小川に沿ってカーブさせた。これにより内部を規定している。レッドシダーを縦張りにした2枚目の壁には階段や外部通路などのサーキュレーションを配置し、煉瓦のシリンダーである第3の壁にはサービススペースを集めている。