

Year: 1997

Location: Japan

Program:

9 スクウェア・グリッドの家



これまで開発してきた「家具の家」のシステムを木製フレームに替わってスチール材で構成している。これまで家具の長手背面壁のみを構造にカウントしていたが、スチールは強度があるために側面壁もカウントすることができる。「2枚の壁」による構成で、そして、「2枚の壁」の間にできた空間に、キッチンやバス、トイレなどが散在している。この正方形の空間は9スクウェア・グリッドに沿って引き戸で分割することができる。